**PLANIFICACIÓN SEMANAL 2020 COMPUTACIÓN**

**Semana 3 al 7 de agosto**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del maestro:  Marielos Cárdenas | Grado:  Kínder | Sección:  A y B | Materia:  Computación |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Contenido | Actividad | Libro / Cuaderno |
| MARTES  Tema: Paint | * Explícale que Paint es un programa que se usa para dibujar, aplicar color y modificar imágenes. Muéstrale la página 45 para que identifique el ícono, no deberá realizar la actividad * Instrucciones: Actividad #1 Permítele buscar el programa Paint por medio del ícono que se le mostró, ingresen al programa y permítele que pueda explorar las funciones de paint. Enséñale a colocar un fondo de color a la hoja, selecciona el pincel para óleo y permite crear su propia obra de arte. Debes cargar el archivo a su carpeta o al correo electrónico | Página 45 |
| VIERNES  Tema: Paint | * Recuerden el uso de Paint * Instrucciones: Actividad # 2 Omite la instrucción de la página. * Utilizando cualquier color lleva el ícono de paint a la computadora | Página 47 |
| Toma una fotografía de tú trabajo y deberás subirla a tú carpeta de drive o enviarla al siguiente correo electrónico lafuentepreprimaria@gmail.com deberán especificar en el asusto el nombre del alumno, grado y el número de la página realizada. | | |